

Steuerung eines Kühl- oder Gefrierschranks

Simuliere mithilfe des Calliope Teile einer Steuerung für einen Kühlschrank oder einen Gefrierschrank.

Wenn die Tür geöffnet wird, geht die Beleuchtung an. Wird die Temperatur im Inneren des Kühl- oder Gefrierschranks zu warm, ertönt ein Signal oder es leuchtet eine Warnlampe oder die Temperaturanzeige blinkt. Möglicherweise gibt es unterschiedliche Fehlersignale oder unterschiedliche Grenzwerte für die Temperatur, je nachdem, ob die Tür geöffnet oder geschlossen ist.

Hinweis: Teste dein Programm auch im Simulator.
Dort kannst du leicht verschiedene Temperaturwerte einstellen.

Vielleicht fallen dir auch noch weitere Funktionen einer Kühl- oder Gefrierschranksteuerung ein, die mit dem Calliope simuliert werden können.

